

### ¿Quieres ser socio del Círculo Mágico de Sevilla y asistir las actividades que organizamos?

Aunque te parezca muy complicado, en realidad hacerse socio es MUY FÁCIL.

Los pasos que debes seguir para ser socio del Círculo Mágico de Sevilla son los siguientes, dependiendo de tu nivel de conocimientos.

De todas formas, si aun siguiendo los pasos no lo ves claro, puedes escribirnos directamente a [info@seisevilla.com](mailto:info@seisevilla.com) y te aclaramos todas las dudas encantados.

### TENGO NOCIONES DE MAGIA PERO REALMENTE NO SÉ MUCHO

1.  
1. Iníciate dentro del mundo de la magia (puede ser a través de libros, videos, otros magos, etc.). Para todos aquéllos que tengan intención de pertenecer al Círculo Mágico de Sevilla y no sepan por dónde empezar en magia, os recomendamos algunos libros que os pueden servir como punto de partida y con los que aprenderéis muchísimo, incluso después de convertirlos en socios, como “ **Cartomagia Fundamental**” de *Vicente Canuto*, “**Esto es Magia**” de *Alfonso Moliné* o la serie “ **Roberto Light** ” de *Roberto Giobbi* . que podréis encontrar en las tiendas de magia que recomendamos en la sección [enlaces](#) de esta web.

2. Rellena el [cuestionario de afición](#) .

3. Una vez recibamos el Cuestionario, nos pondremos en contacto contigo para concertar un día y una hora en el lugar de reunión con el fin de obtener la aprobación para ser aspirante del Círculo Mágico de Sevilla.

4. Una vez aprobado rellena este [formulario](#) para poder tener tus datos y realizar el cobro de cuotas. Y deberás entregar al tesorero

## Hazte socio

Escrito por Directiva

---

(Rafael Sánchez Gámez) un viernes de reunión, la cuota de alta (30€) más los meses que resten hasta el cobro del próximo recibo bancario (a 10€ por mes).

5. Ya sólo falta que realices el examen de ingreso\* que te convertirá en socio definitivamente.

## SOY UN EXPERIMENTADO MAGO

Deberás seguir estos pasos:

1. Rellena la [solicitud de ingreso](#) (¡este formulario debe rellenarse completamente!, en caso de faltar datos no responderemos a la solicitud. Recuerda que deberás facilitarnos tus datos bancarios para el cobro cuatrimestral de la cuota de socio (ver [Normas de Pago](#) ).)

2. Una vez aprobada la solicitud, deberás entregar al tesorero (Rafael Sánchez Gámez) un viernes de reunión, la cuota de alta (30€) más los meses que resten hasta el cobro del próximo recibo bancario (a 10€ por mes).

3.

Ya eres socio y podrás participar en todas las actividades que realiza el círculo (conferencias, talleres, etc.). Eso si, te agradecemos, aunque no es imprescindible, que realices una presentación en sociedad acompañado de algunos juegos para romper el hielo y que nos conozcamos mejor.

## YA HE SIDO SOCIO DEL CÍRCULO MÁGICO

Deberás seguir los pasos de 4 a 6 sin necesidad de realizar examen ni presentación en sociedad.

### \*¿En qué consiste el examen de ingreso?

El examen de ingreso consiste en la realización de unos juegos de magia en un acto de carácter público (pueden asistir familiares y amigos) delante del resto de socios del Círculo Mágico, que servirán como muestra de la afición a la magia del aspirante. Durante el transcurso de la prueba habrá varias personas que anotarán algunos aspectos de presentación, ejecución, técnica, etc., que harán llegar al aspirante al finalizar el examen con el fin de que pueda mejorar ciertos detalles de sus juegos, independientemente de que haya superado la prueba o no. En caso de no superarla, permanecerá como aspirante y deberá repetir el examen en la siguiente convocatoria.

Desde aquí os animamos a todos los que queráis iniciaros en el mundo de la magia a que recurráis a cualquier socio si lo necesitáis y, por supuesto, a cualquiera de los miembros de la Junta Directiva, quienes con muchísimo gusto os ayudaremos en todo lo posible para dar vuestros primeros pasos en el Círculo Mágico de Sevilla. A este respecto, la primera persona con quien deberíais hablar para orientaros si os sentís algo perdidos con vuestros juegos para el examen de ingreso es Jovi. Él podrá guiaros y aconsejaros sobre cómo presentar vuestros juegos y cómo mejorarlos en caso de que sea necesario. No dudéis en pedirnos ayuda a cualquiera de nosotros, estaremos encantados de ayudaros en todo lo posible. Así que... **¡bienvenidos, y que comience el espectáculo!**